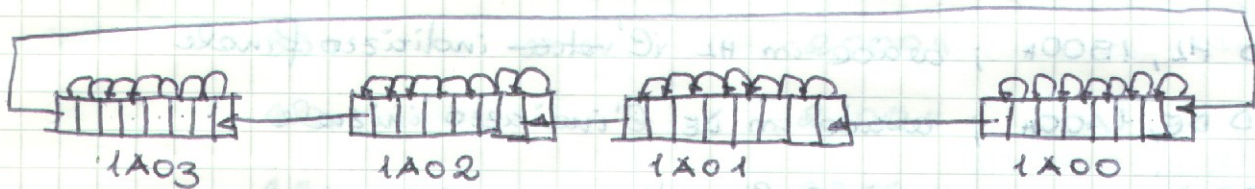


Scrivere un programma che effettui la rotazione completa e sinistra di un dato di 4 byte scatto in memoria e partire dalle locazione 1A00

Cerchiamo di analizzare la situazione graficamente



Considerato come un unico dato a 32 bit q , per avere un'unica rotazione, ogni byte va shiftato a sinistra di una posizione e in coda deve finire il bit più significativo del byte precedente per ottenere una rotazione completa questa operazione va fatta 32 volte.

```

ORG XXXX
LDB, 32 ; contatore delle rotazioni
OR A ; carry flag e zero
LOOP1 LDC, 04H ; contatore degli shift

LD HL, 1A00H ; facciamo puntare al 1° byte
LDA HL ; incrementare il carry flag deve essere a zero
ORA ; e si pone a zero contemporaneamente
LOOP2 SLA (HL) ; si shifta a sinistra il generico byte, in coda
; finisce uno zero
LD A, (HL) ; si pone il dato shiftato in A
ADC A, 00H ; serve a sommare al dato il carry flag cioè
; a spostare nel byte il bit più significativo

LD (HL), A
INC HL ; punta al byte successivo
DEC C
JR NZ, LOOP2 ; shifta il byte successivo
DJNZ, LOOP1 ; fai un'altra rotazione
HALT

```