

PROGRAMMA 39

8E ANMARSORE

Si hanno 100 dati immagazzinati in memoria a partire da 1400 fare in modo che il nibble inferiore di ogni dato sia sostituito delle stringhe 1111

PROGRAMMA 40

Si prelevano dati delle porte 20H e si scrivono in memoria dell'indirizzo 1B00, non si sa a priori quanti dati si devono prelevare; il prelievo dei dati termina se il dato ricevuto è 00H

PROGRAMMA 41

Si ha a disposizione un sottoprogramma aVAD che prende il dato che si trova nel registro C e pone in DE il quadrato. Si ha inoltre a disposizione il sottoprogramma RAD che prende il contenuto del registro BC, ne fa la radice e pone il risultato in C. Usare questi sottoprogrammi per effettuare la seguente operazione

$$\sqrt{a^2 + b^2}$$

dove a è il contenuto della locazione 1B00, b è il contenuto di 1B01.

PROGRAMMA 42

Si ha un dato formato da 6 byte memorizzato in memoria dalla locazione 1400, alla locazione 1405. Si effettui una rotazione e finisca del dato complessivo 5 volte.

PROGRAMMA 39

LD B, 64H

LD HL, 1A00H

ciclo: LD A, (HL)

OR OFH ; sette e nibble inferiore

LD (HL), A

INC HL

DJNZ, ciclo

PROGRAMMA 40

LD HL, 1B00H

INIZIO: IN A, (20H)

CP 00H

JP Z, FINE

LD (HL), A

INC HL

JP INIZIO

HALT

PROGRAMMA 41

LD A, (1B00H)

LD C, A

CALL QUAD ; ora DE contiene a^2

~~LD A, (1B00H)~~

LD H, D

LD L, E ; ora HL contiene a^2

LAD A, (1B01H)

LD C, A

CALL QUAD ; ora DE contiene b^2

AND A ; resetto il carry

SBC HL, DE ; ora HL contiene $a^2 - b^2$

LD B, H

LD C, L ; ora BC contiene $a^2 - b^2$

CALL RAD

HALT

PROGRAMMA 22

LD D, 05H
CICLOEXT: LD C, 08H

LD HL, 1A05H

SBIT 7, (HL) ; teste il bit + significativo

JP NZ, AVANTI ; e se è nullo

~~SCF~~ AND A ; azzerare le flag di carry

JP AVANTI2

AVANTI: SCF ; se il bit è 1 setto le flag di carry

AVANTI2: LD B, 06H ; conte a byte
~~SR~~
LD HL, 1A00H

CICLO: SRA (HL) ; setto il shift il primo byte
; e infila dentro il bit meno
; significativo dato dal carry

DNZ, CICLO

DEC C

JP NZ, CICLOEXT ; bisogna farlo 8 volte

DEC D

JP NZ, CICLOEXT ; abbiamo fatto 5 contoroli?

HALT