

Scrivere un programma che effettui la somma tra due operandi composti ciascuno da 4 byte, registrati in memoria a partire, rispettivamente, degli indirizzi 1A00H e 1A06H, immagazzinando il risultato, al posto del primo dato

ORG xxxx

↳

LD B, 04H ; contiene dei byte

LD DE, 1A00H

LD HL, 1A06H

AND A ; attira il flag di carry

loop: LD A, (DE)

ADC A, (HL) ; somma i due byte più l'eventuale
; riporto della somma precedente

~~DJNZ, loop~~

LD (DE), A ; le istruzioni che seguono

inc DE ; non modificano il flag di carry

inc HL

DJNZ, loop

HALT.