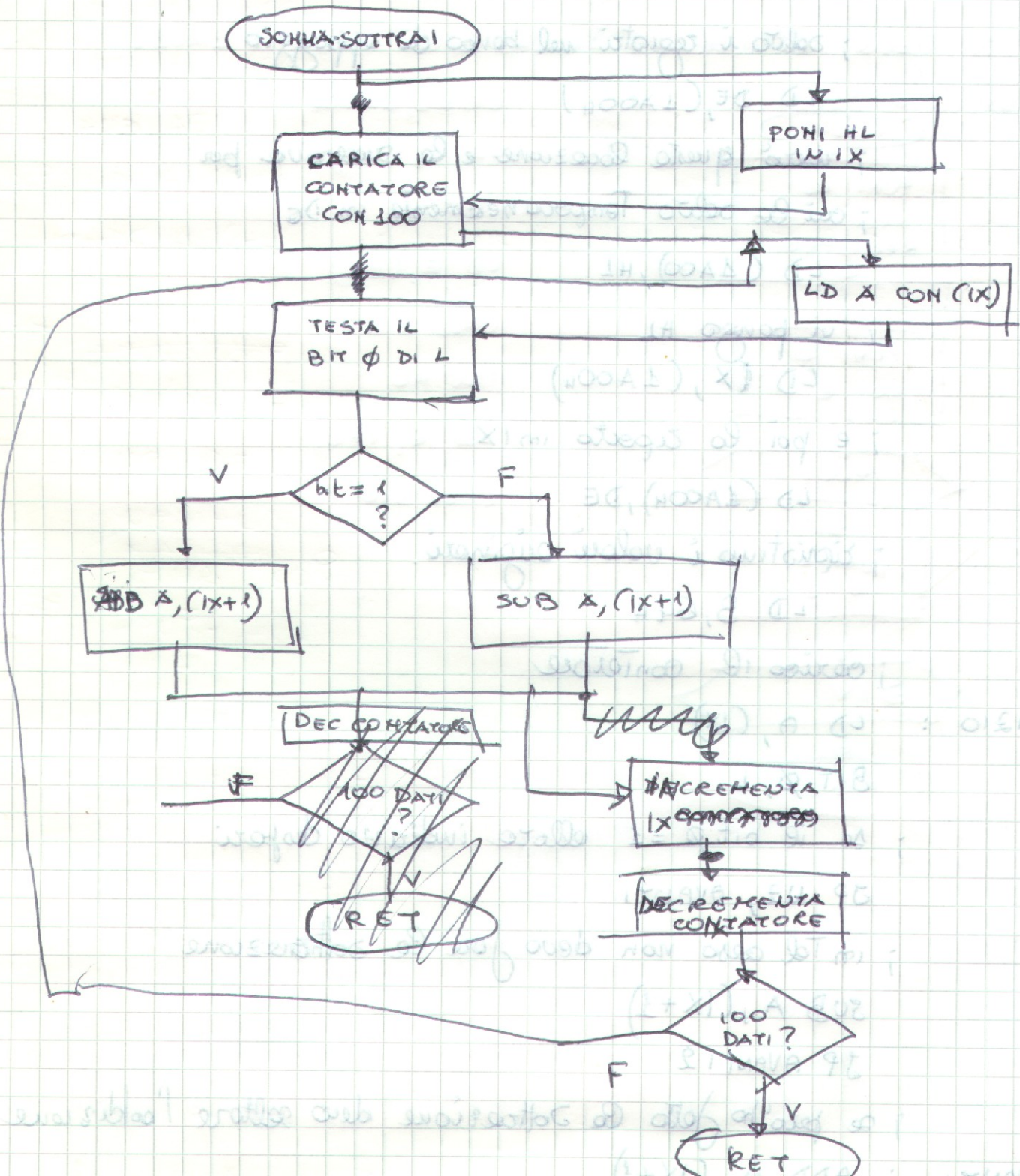


PROGRAMMA 46

contenuto in HL

Si hanno cento dati in memoria e partice della locazione 100000: ogni dato va sostituito dalle somme fra se stesso e il successivo, se occupa una locazione d'indirizzo pari o della differenza fra se stesso e il successivo se occupa una locazione d'indirizzo dispari. Scrivere un sottoprogramma che effettui tale operazione.



SOMMA-SOTTRAI:

```

EX (SP), HL
; pongo HL in Testa allo stack
EX (SP), IX
; e lo aperto in IX

```

SOMMA-SOTTRAI:

```

LD EX, AF, AF'
EXX
; salto i registri nel banco di appoggio
LD DE, (1A00H)
; uso questa locazione e la successiva per
; cui lo salto temporaneamente in DE
LD (1A00), HL
; vi pongo HL
LD (X, (1A00H)
; e poi lo aperto in IX
LD (1A00H), DE
; ripristino i valori originali
LD B, 64H
; cerco il carattere

```

INIZIO:

```

LD A, (IX)
BIT 0, L
; se il bit 0 = 1 allora indirizzo dispari
JP NZ, AVANTI
; in tal caso non devo fare la sottrazione
SUB A, (IX+1)
JP AVANTI 2

```

se però ho fatto la sottrazione devo settare l'addizione

AVANTI: ADD A, (IX+1)

~~EX (SP), IX~~  
; e lo aperto in IX

SOMMA-SOTTRAI : LD EX AF, AF'

EXX

; salvo i registri nel banco di appoggio

LD DE, (1A00H)

; uscirò questa locazione e la successiva per  
; cui lo salvo temporaneamente in DE

LD (1A00), HL

; vi pongo HL

LD IX, (1A00H)

; e poi lo aperto in IX

LD (1A00H), DE

; ripristino i valori originali

LD B, 64H

; cerco il carattere

INIZIO : LD A, (IX)

BIT 0, L

; se il bit 0 = 1 allora indirizzo dopo

JP NZ, AVANTI1

; in tal caso non devo fare la sottrazione

SUB A, (IX+1)

JP AVANTI2

; se però ho fatto la sottrazione devo settare l'addizione

AVANTI1 : ADD A, (IX+1)

AVANTI2 : INC IX  
INC HL

DJUZ, 100 101210

PROGRAMAS

RET.

RET. de uma função em uma linguagem de programação é o valor que é devolvido para quem chamou a função. É importante lembrar que a função deve retornar um valor, mesmo que seja apenas um zero ou um ponto de exclamação.

$$\frac{d^2}{dt^2}$$

Uma função em uma linguagem de programação é um bloco de código que pode ser executado várias vezes. Ela é usada para organizar o código e para reutilizar partes dele.

1. Declaração de variáveis  
 2. Inicialização de variáveis  
 3. Loop  
 4. Cálculo  
 5. Impressão de resultados  
 6. Fim

